**ПОЛОЖЕНИЕ**

**городской олимпиады школьников**

**по программированию**

**1. Цели**

1.1. Пропаганда программирования как средства интеллектуального досуга и развития учащихся.

1.2. Выявление творчески одаренных учащихся в области программирования.

1.3. Установление неформальных связей между учащимися, занимающимися информатикой.

**2. Жюри олимпиады**

Персональный состав жюри формируется оргкомитетом из учителей информатики и преподавателей ВУЗов.

**3. Время и место проведения**

Олимпиада проводится в МБОУ «ФМЛ» 22 апреля 2016 г. (пятница) с 15-30.

**4. Участники первенства**

4.1. К участию в первенстве допускаются учащиеся 9-х классов школ города.

4.2. Желающие принять участие в олимпиаде должны подать заявку на адрес [elena-ivshina@rambler.ru/](mailto:elena-ivshina@rambler.ru/) не позднее, чем за 3 дня до проведения тура. Образовательные учреждения, не подавшие заявки, к участию в олимпиаде допущены не будут.

**5. Правила проведения**

5.1. Олимпиада проводится в один компьютерный тур. На  туре участнику предоставляется персональный компьютер и предлагается решить  несколько задач. Продолжительность тура - 3 часа. Жюри может продлить время тура в случае каких-либо непредвиденных обстоятельств.

5.2. Во время тура разрешается пользоваться любой литературой и личными записями. Запрещается использовать любую информацию в электронном виде, личные компьютеры или калькуляторы, мобильные средства связи.

5.3. Во время тура участники решают предложенные задачи. Решением задачи является программа, составленная на одном из языков программирования. Программа не должна содержать вспомогательных модулей или файлов. Разные задачи можно решать на разных языках программирования.

5.4. Во время тура участники могут общаться только с представителями жюри.  За нарушение правил олимпиады участник может быть дисквалифицирован.

5.5. Жюри обладает исключительным правом определения правильности прохождения тестов, выставления оценок, определения победителей и дисквалификации участников. Жюри разбирает вопросы, возникающие в результате непредвиденных событий и обстоятельств. Решения жюри окончательны и обжалованию не подлежат.

**6. Система оценок**

6.1. Побеждает участник, решивший наибольшее количество задач.

6.2. При равенстве количества решенных задач выигрывает участник, у которого меньше суммарное штрафное время. Штрафное время вычисляется следующим образом: Для решенных задач, штрафное время представляет собой время в минутах, прошедшее с начала тура до сдачи задачи, плюс 5 штрафных минут за каждую неудачную попытку сдать задачу. За нерешенные задачи штрафное время не начисляется.

**7. Подведение итогов**

Подведение итогов проводится после окончания тура. Победители награждаются дипломами.